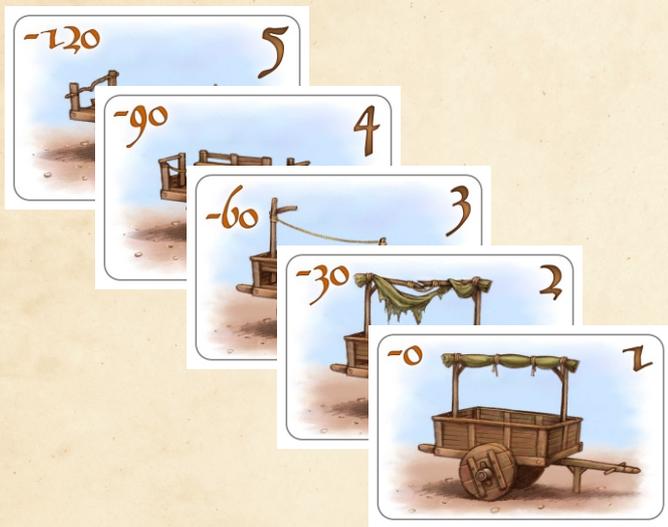


Domus Domini – Variante schlechter Karren

Diese Variante sollte zusammen mit der Räuber-Variante gespielt werden.

Zusätzliches Spielmaterial: 5 Karren-Karten mit den Werten 0 (Runde 1), -30 (Runde 2), -60 (Runde 3), -90 (Runde 4) und -120 (Runde 5)



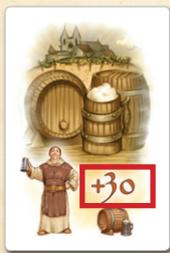
Diese 5 Karren-Karten werden zu Spielbeginn als Stapel bereitgelegt. Die Karte für die fünfte Runde (mit dem Wert -120) liegt unten, die anderen Karten werden aufsteigend darüber gelegt. Die Karte für die erste Runde (mit dem Wert 0) liegt oben.

Am Ende einer Runde wird die oben liegende Karte zur Seite gelegt und die Karte für die nächste Runde sichtbar.

Die oben liegende Karte wird in Phase 3 bei der Nahrungsproduktion berücksichtigt. In der ersten Runde hat die Karte (Wert 0) keine Auswirkung. Ab der zweiten Runde reduziert der Kartenwert den Wert der abgelieferten Nahrung.

Beispiel

Wertermittlung Nahrungsproduktion (NE) in Runde 3:



Summe NE = 160



Regeländerung:

in Phase 4 können Laienbrüder nicht mehr gegen Mitspieler eingesetzt werden.
(Der Einsatz des Trunkenboldes ist weiter möglich.)